**TP java**

**Tâche 1:**

Ecrire un programme (fichier nommé Programme1.java) java qui fait la somme de 2 nombres entiers saisis au clavier

**Tâche 2:**

Ecrire un programme (fichier nommé Programme2.java) java qui fait le produit de 2 nombres entiers saisis au clavier

**Tâche 3:**

Ecrire un programme (fichier nommé Programme3.java) java qui fait la différence de 2 nombres entiers saisis au clavier

**Tâche 4:**

Ecrire un programme (fichier nommé Programme4.java) java qui fait le quotient de 2 nombres entiers saisis au clavier

**Tâche 5:**

Ecrire un programme (fichier nommé Programme5.java) java qui fait le quotient de 2 nombres entiers saisis au clavier. Fait le contrôle du diviseur qui ne doit pas être nul

**Tâche 6:**

Ecrire un programme (fichier nommé Programme6.java) java qui détermine la moyenne de 5 entiers positif saisis au clavier

**Tâche 7:**

Ecrire un programme (fichier nommé Programme7.java) java qui demande la saisie d’un entier puis détermine si l’entier saisi est positif, négatif ou nul

**Tâche 8:**

Ecrire un programme (fichier nommé Programme8.java) java qui demande la saisie d’un entier puis affiche tous entiers entre 1 et la valeure saisie (1 et valeure saisie compris)

**Tâche 9:**

Ecrire un programme (fichier nommé Programme9.java) java qui demande la saisie d’un réel, d’un entier et d’une chaine de caractère puis affiche les valeurs saisies

**NB : Compiler le fichier Java à partir du SHELL**

**NB : Exécuter le fichier Java à partir du SHELL**